Konsep Game

Tema Utama: Kemajuan Teknologi

Tema Pendukung: Membantu SDG (SDG 6 dan 14)

Game akan berupa sebuah game *endless* *arcade* yang berlatar di sebuah sungai di masa depan. Sungai tersebut sudah lama tercemar, sehingga dibangun sebuah gerbang saringan otomatis yang bertujuan menyaring sampah sebelum bisa mencapai laut. Pemain akan bermain sebagai operator gerbang yang bertugas memisahkan ikan sungai setempat dengan limbah yang datang dalam berbagai bentuk (*fishing lure,* mainan tua, besi, dll.)

Selama permainan, waktu akan berjalan semakin cepat per objek dan pemain harus semakin cepat memencet *up* atau *down*.

Gambaran game:

